Tip! Tap! Tip! Tap! Cos'è che zampetta sulle coperte? Apri gli occhi. Ai piedi del letto c'è un gatto grigio. Ha un cappello a punta e lunghi baffi bianchi. Le sue zampe sono blu, sporche di pozioni.
«Sveglia, sveglia!» miagola, e salta sulle coperte. «Sono il mago Zampeblù! Ho lavorato tanto per rendere il mondo un posto migliore!».
Infila una zampa nella tasca del mantello e tira fuori una manciata di caramelle.
«Sono il mio esperimento più riuscito: le caramelle della gentilezza! Ne mangi una e diventi subito la persona più gentile del mondo. Funzionano anche con i prepotenti, i ladri e i combinaguai: dopo una caramella, saranno dolci come agnellini!».
Ti stropicci gli occhi: sarà un sogno? Quando li riapri, il mago è sparito. Ma le caramelle sono ancora lì, sparse sulle coperte. Su ogni incarto c'è disegnata una faccina sorridente. Le conti: una, due, tre... Che cosa ne farai?

Tip! Tap! Tip! Tap! Cos'è che zampetta sulle coperte? Apri gli occhi. Ai piedi del letto c'è un gatto grigio. Ha un cappello a punta e lunghi baffi bianchi. Le sue zampe sono blu, sporche di pozioni.
«Sveglia, sveglia!» miagola, e salta sulle coperte. «Sono il mago Zampeblù! Ho lavorato tanto per rendere il mondo un posto migliore!».
Infila una zampa nella tasca del mantello e tira fuori una manciata di caramelle.
«Sono il mio esperimento più riuscito: le caramelle della gentilezza! Ne mangi una e diventi subito la persona più gentile del mondo. Funzionano anche con i prepotenti, i ladri e i combinaguai: dopo una caramella, saranno dolci come agnellini!».
Ti stropicci gli occhi: sarà un sogno? Quando li riapri, il mago è sparito. Ma le caramelle sono ancora lì, sparse sulle coperte. Su ogni incarto c'è disegnata una faccina sorridente. Le conti: una, due, tre... Che cosa ne farai?

Tip! Tap! Tip! Tap! Cos'è che zampetta sulle coperte? Apri gli occhi. Ai piedi del letto c'è un gatto grigio. Ha un cappello a punta e lunghi baffi bianchi. Le sue zampe sono blu, sporche di pozioni.
«Sveglia, sveglia!» miagola, e salta sulle coperte. «Sono il mago Zampeblù! Ho lavorato tanto per rendere il mondo un posto migliore!».
Infila una zampa nella tasca del mantello e tira fuori una manciata di caramelle.
«Sono il mio esperimento più riuscito: le caramelle della gentilezza! Ne mangi una e diventi subito la persona più gentile del mondo. Funzionano anche con i prepotenti, i ladri e i combinaguai: dopo una caramella, saranno dolci come agnellini!».
Ti stropicci gli occhi: sarà un sogno? Quando li riapri, il mago è sparito. Ma le caramelle sono ancora lì, sparse sulle coperte. Su ogni incarto c'è disegnata una faccina sorridente. Le conti: una, due, tre... Che cosa ne farai?








© PORTALEBAMBINI.IT